



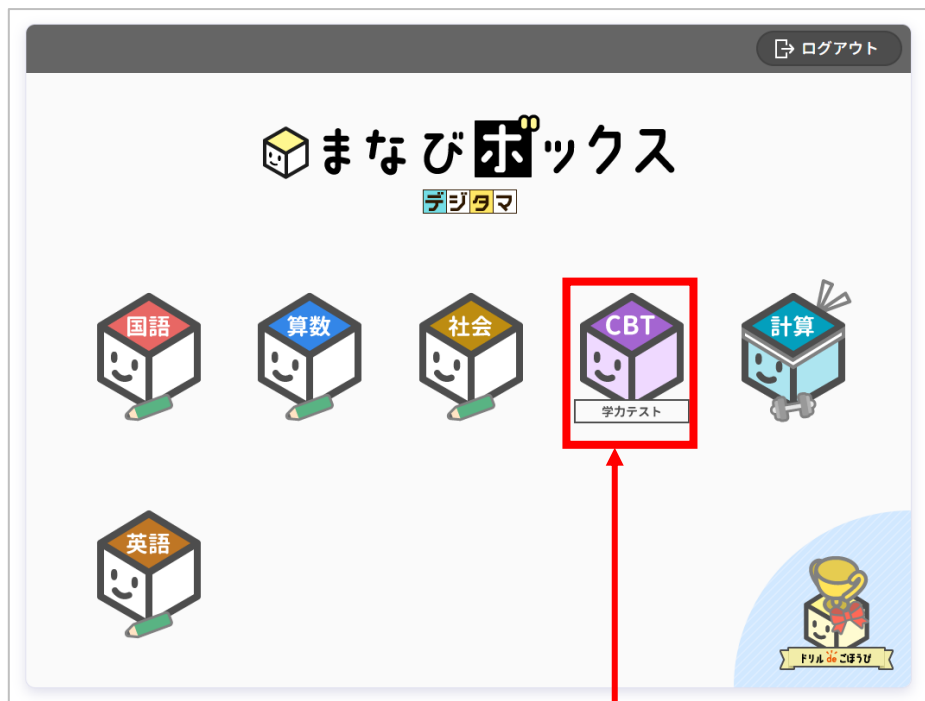
がく りよく
「デジタル学力テスト」のすすめかた

1.テストにとりくもう

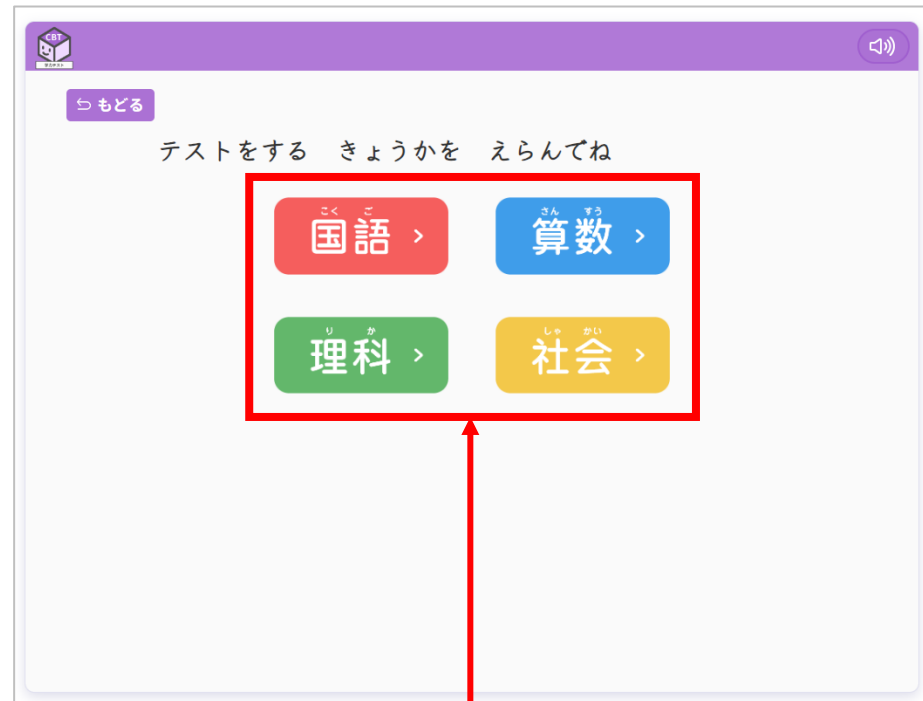


1. テストにとりくもう

- まなびボックスのさいしょのがめんでは「^{しーびーていー がくりよく}CBT／学力テスト」をおしてはじめます。



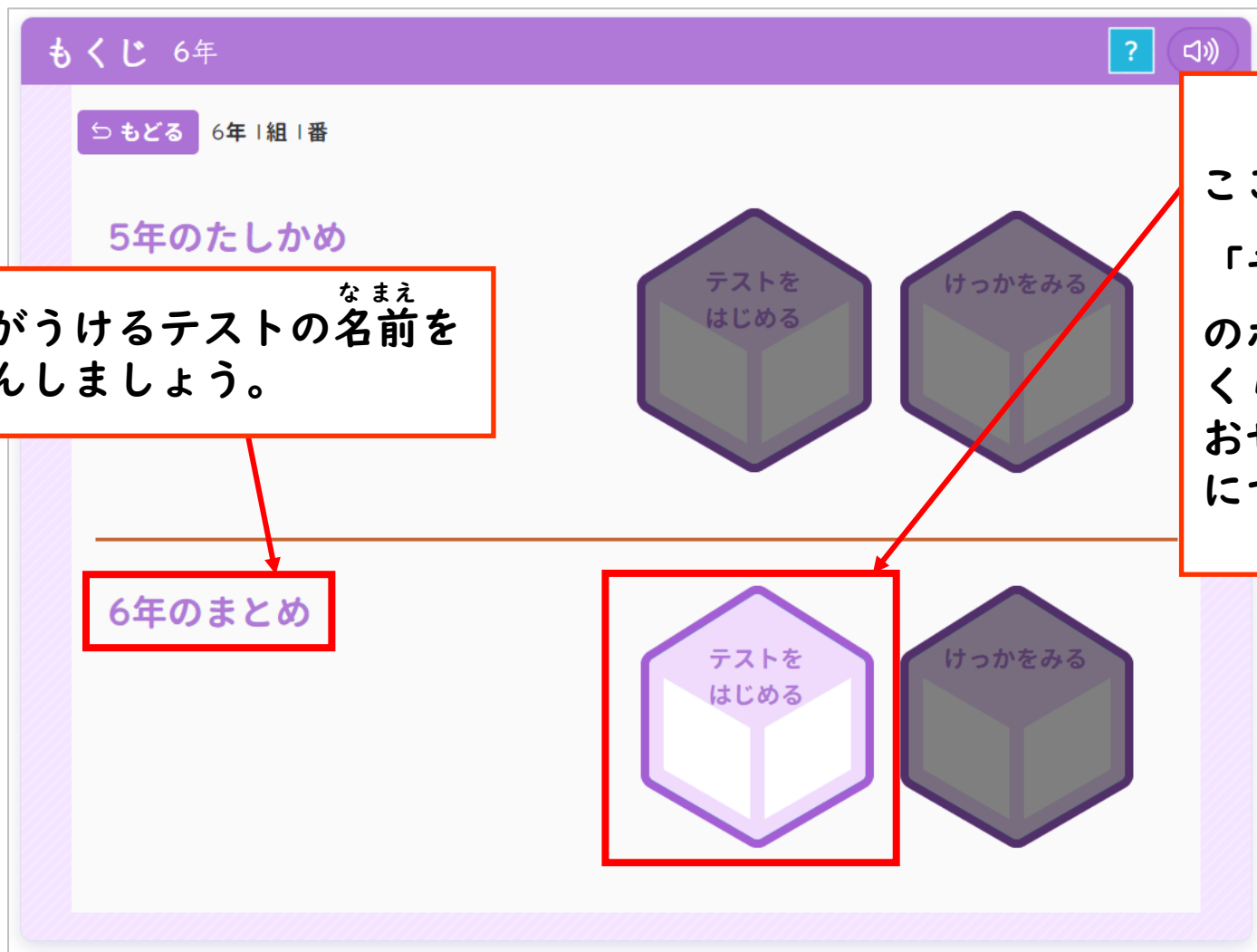
このボタンをおしてはじめよう



テストする きょうかを えらんで おします

1. テストにとりくもう

- 「もくじ」でテストをえらび、「テストをはじめる」をおして、テストをはじめましょう。



じぶんがうけるテストの名前を
かくにんしましょう。

6年のまとめ

ここをおして、テストをはじめましょう。

「テストをはじめる」
のボタンが、右のように、
みぎ
くらいいろになっていて
おせないときは、せんせい
につたえましょう。



1. テストにとりくもう

●テストのもんだいをといていきましょう。

ひんすう 算数 6年のまとめ 2 もんめ 0:40

えんぴつ けしゴム

undo redo speaker できた! メニュー

? 問題

3000mの道のりを x 分、残りの道のりを y m として、 x と y の関係は何か。

ワイ = y = 3000 y 3000

まへへ つぎへ

★ボタンのせつめい

- えんぴつ... メモをかく
- けしゴム... メモをけす
- ... メモをひとつまえにもどす
- ... メモをぜんぶけす
- ... おと 音がある/ない のきりかえ
- できた! ... テストをおわる
- メニュー ... メニューバーをひらく

- まへへ ... ひとつまえのもんだいにもどる
- つぎへ ... つぎのもんだいにすすむ

1. テストにとりくもう

●テストのもんだいをといていきましょう。

算数 6年のまとめ 2 もんめ 2:31

問題

3000mの道のりを、 x 分、残りの道のりを y 分、 x と y の関係は？

$x=y$ $x=3000$ $x+y=3000$ $x/y=3000$

く まえへ > つぎへ

★メニューバーのせつめい

1 ~ 25

... ぜんぶでなんもんあるかを
かくにんできる。

2:31

... テストをはじめてから、すぎた
じかんをかくにんできる。
がめんうえのじかんとおなじ
です。

1 問題

2 問題

3 問題

4 問題

5 問題

6 問題

7 問題

8 問題

9 問題

... もんだいのリスト
もんだいばんごうをえらんで
おすと、そのもんだいに
いどうする。

オレンジ...ときおわった
もんだい

むらさき...いまといっている
もんだい

1. テストにとりくもう

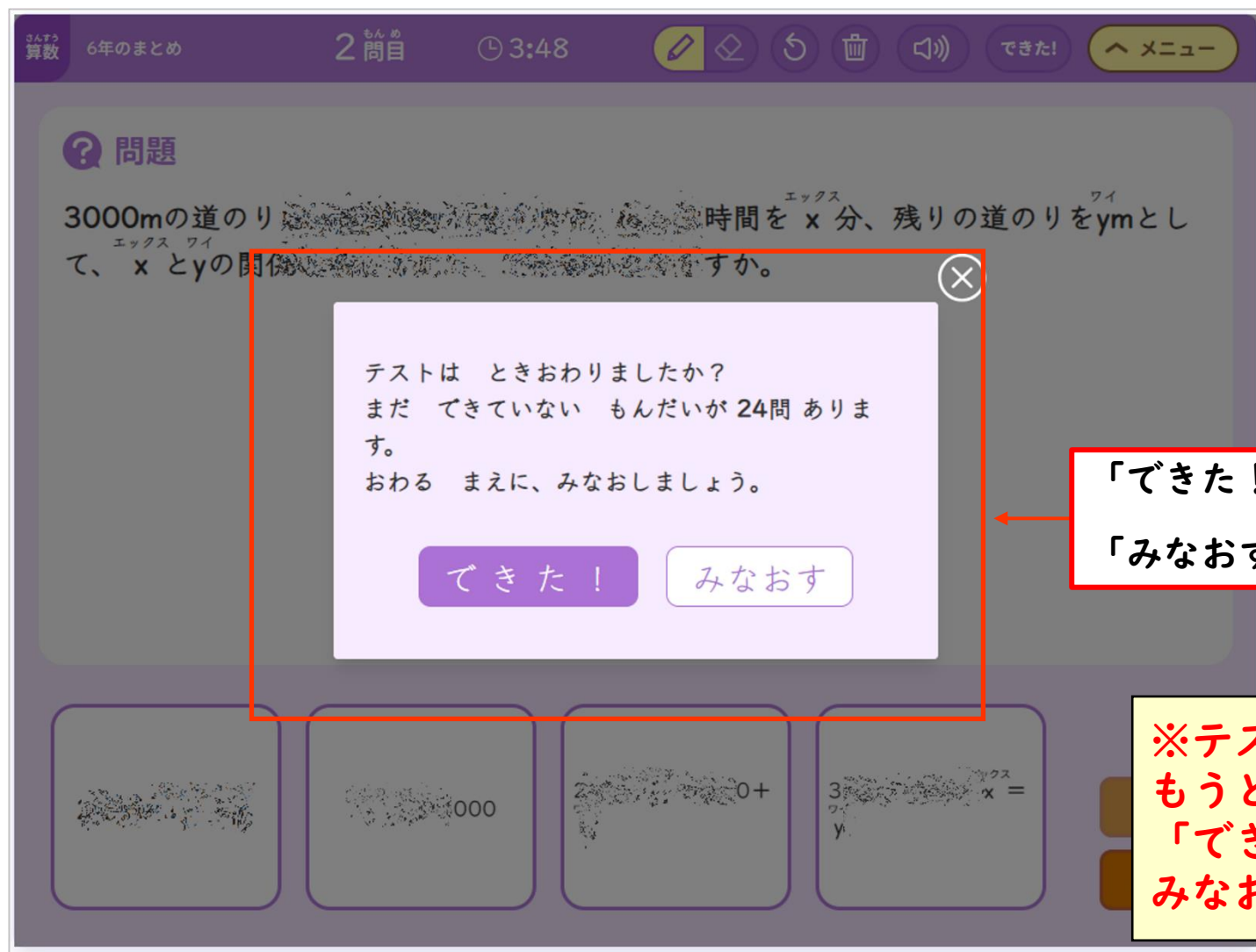
● もんだいをぜんぶときおわったら、「できた!」をおしましょう。

The screenshot shows a math problem interface. At the top, there is a purple header bar with the text 'さんすう 算数 6年のまとめ' on the left, '25 問題' in the center, and a clock icon with '0:50' on the right. To the right of the clock are several icons: a pencil, a eraser, a redo arrow, a trash can, a speaker, and a button labeled 'できた!' (Done!). A red box highlights the 'できた!' button, and a red arrow points from a text box to it. Below the header, the problem text reads: '420円の本を を 4:3 の割合で分けるとき、妹は何円出せばよいですか。' (When a 420-yen book is divided in a 4:3 ratio using , how much should the sister pay?). At the bottom, there are four input boxes, each containing a and the character '円' (yen). To the right of these boxes is an orange button with a left arrow and the text 'まえへ' (Previous).

もんだいをときおわったら、ここをおしましょう。

1. テストにとりくもう

●さいごのかくにんのがめんがでてくるので、もういちど「できた！」をおしてテストをおわりましょう。



「できた！」をおすと、テストがおわるよ。

「みなおす」をおすと、もんだいをとくがめんにもどるよ。

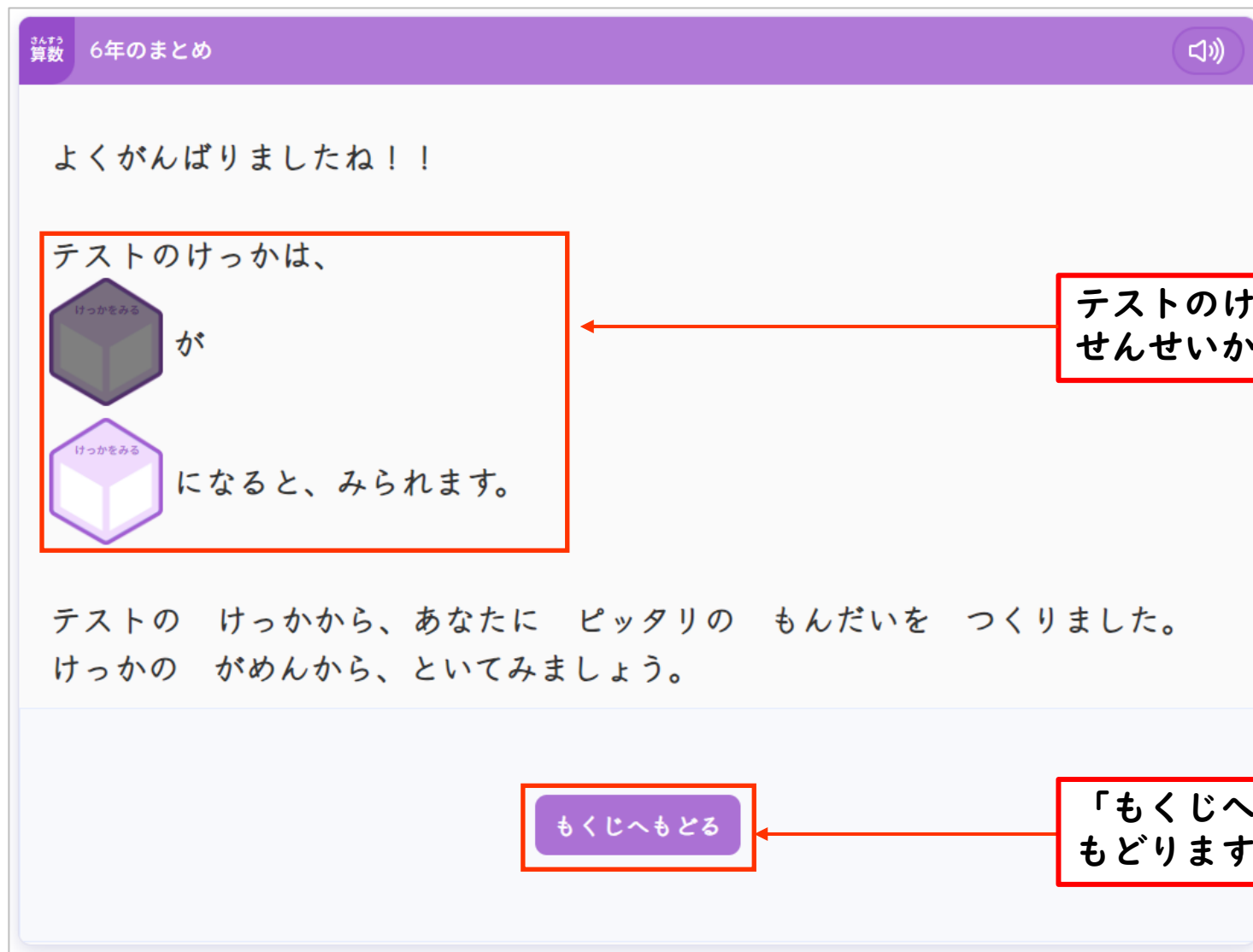
ちゅうい！

※テストをおわってしまうと、このテストにはもうとりくめなくなります。

「できた！」をおすまえに、しっかりとみなおしてから、「できた！」をおしましょう。

1. テストにとりくもう

- テストがおわると、つぎのようながめんがでてきます。



テストのけっかをすぐにみることはできません。
せんせいからのれんらくを待ちましょう。

「もくじへもどる」をおすと、「もくじ」にもどります。

2. テストのけっかをかくにんしよう



2. テストのけっかをかくにんしよう

- 「もくじ」から「けっかをみる」のボタンをおすと、テストのけっかをかくにんすることができます。



「けっかをみる」のボタンをおすと、けっかをかくにんできます。

テストをしたのに、このボタンがくらいいろ になっているときは、せんせいからの れんらくをまちましょう。



2. テストのけっかをかくにんしよう

●ここでテストのけっかをかくにんすることができます。

さんすう 算数 6年のまとめ

もどる

	けっか	こたえ	
1	○	>	文字と式
2	○	>	
3	○	>	
4	○	>	
5	○	>	分数のかけ算
6	○	>	
7	×	>	
	×	>	分数のわり算
	○	>	
10	○	>	

あなたの にがてな ところに、 の いろが つきます。
テストの けっかから、あなたに ピッタリの もんだいをつくりました。したの ボタンから やってみましょう。

フォロー問題

もんだい

それぞれのもんだいのこたえをかくにんできます。

「もくじ」にもどります。

それぞれのもんだいのけっかがわかります。

まちがえたもんだいのところは、きいろになります。

「フォロー問題」をおすと、テストのけっかをもとにもんだいがしゅつだいされます。

3. フォロー^{もん だい}問題にとりくもう



3. フォロー問題にとりくもう

●テストのけっかの^{した}下にある「フォロー^{もんだい}問題」のボタンをおして、もんだいにとりくみましょう。

さんすう
算数

6年のまとめ

🔊

🏠 もどる

	けっか	こたえ	
1	○	>	文字と式
2	○	>	
3	○	>	
4	○	>	
5	○	>	分数のかけ算
6	○	>	
7	×	>	
8	×	>	分数のわり算
9	○	>	
10	○	>	

あなたの にがてな ところに、 の いろが つきます。
テストの けっかから、あなたに ビッタリの もんだいを つくりました。したの ボタンから やってみましょう。

フォロー問題

ここをおして、もんだいにとりくみましょう。
テストのけっかから、あなたに ふさわしい
もんだいがしゅつだいされます。

とりくんだテストは、ここに「やったよ」とでて、
となりにけっかもひょうじされます。

10

×

>

あなたの にがてな ところに、 の いろが つきます。
テストの けっかから、あなたに ビッタリの もんだいを つくりました。したの ボタンから やってみましょう。

フォロー問題

やったよ ○ | ×4

3. フォロー問題にとりくもう

●^{もんだい}フォロー問題にとりくみましょう。

さんすう
算数

6年のまとめ フォロー問題

| 2 3 4 5



おわる



🔍 問題

次の式で、をすべて選びましょう。










こたえあわせ

★^{もんだい}フォロー問題のせつめい

- ・ぜんぶで5もんあります。
- ・テストの けっかをもとに、あなたにふさわしい もんだいがしゅつだいされます。
- ・ここでは、1もんずつ ○ × のけっかがでてくるよ。

3. フォロー問題にとりくもう

- さいごまでときおわると、「ふりかえり」が出てきて、もんだいのけっかをかくにんできます。



「×だけやる」をおすと、まちがえたもんだいだけをやりなおすことができます。

「おわる（けっかへもどる）」をおすと、テストのけっかのがめんにもどります。